שלבי עבודה על תוצר במרחב האימרסיבי

1
הכרות עם המרחב

2
תכנון

א. בחירת נושא באמצעות ה**מחולל** באתר
ב. הגדרת האינטראקציה של המשתמש עם התוצר
ג. מה יהיה בכל מסך?
ד. בחירת הכלי המתאים: **Genially** / **Gemini**

3
הפקה

א. קריאת ה**מדריך** באתר
ב. עבודה לפי המדריך - הכנסת הרעיון לתוך הכלי
ג. שיפור התוצר

4
הצגה

א. עבודה לפי המדריך - העלאת התוצר ל**מסך האמרסיבי**
ב. הצגת התוצר

עזרים: שיח עם בינה מלאכותית | יצירה באמצעות בינה מלאכותית | חברי הצוות | עדי | אתר הקורס | מרחב אמירסיבי

באיזה כלי כדאי להשתמש?

Gemini		genially
מתאר את הרעיון והאינטראקציה באמצעות פרומפט	אני כמפתח/ת	מתכנן את מסלול הלמידה והאינטראקציות
מתנסה, מפעיל ומקבל תגובה	הלומד	חוקר, בוחר, לוחץ ומגלה
התנסות, תרגול ומשוב	למידה	חקר וגילוי
סימולציות, כלים אינטראקטיבים ופעילויות דינאמיות	מתאים ל...	משחקים, סיורים, חידונים ותרחישים